Ядерный Титбит 2



Руководство пользователя

Содержание

Предупреждение 3
Большое спасибо 3
Системные требования 3
Минимальные системные требования *3*
Рекомендуемые системные требования *3*
Установка игры 3
Удаление игры 4
Первый запуск игры 4
Устранение неполадок *5*
Главное меню 5
Новая игра *6*
Настройки *6*
Восстановить игру *7*
Авторы *7*
Выход *7*
Игровой интерфейс 7
Управление главной героиней *7*
Быстрые клавиши 9
Техническая поддержка 10
Авторы игры 11
Компания VZlab *11*
Компания Бука *12*
Лицензионное соглашение 14
Информация о лицензии 15



Предупреждение

Это описание и компьютерная программа на прилагаемом компакт-диске содержат патентованную информацию и защищены торговой маркой. Любое полное или частичное воспроизведение программы без письменного разрешения компании **Бука** является нарушением авторских прав и преследуется по закону.

Большое спасибо

Большое вам спасибо за то, что вы приобрели нашу игру! Надеемся, что она станет вам дорога так же, как и нам, её авторам. Путь создания игры не был лёгким и простым, но мы упорно шли к цели, и вот, вы держите в руках законченный полноценный продукт. Мы хотели создать игру, мир которой будет привлекать игрока.

Системные требования

МИНИМАЛЬНЫЕ СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

Процессор:	Intel 700 / AMD 750
Память:	192 Мб
Видеокарта:	Минимум GeForce 2 MX / Radeon 7500
ОС:	Windows 2000/XP

РЕКОМЕНДУЕМЫЕ СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

Процессор:	Intel 1700 / AMD 2100
Память:	512 Мб
Видеокарта:	GeForce 4 / Radeon 9200
ОС:	Windows XP



Установка игры

Внимание!

Компания **Бука** не гарантирует работу компакт-диска на приводах CD-R, CD-RW, DVD-ROM и операционной системе Windows 9x/ME.

Для установки игры вставьте инсталляционный диск **Ядерный Титбит 2** в ваш CD-ROM привод и подождите, пока появится окно автозапуска. Если у вашего компьютера отключена функция автозапуска компакт-диска, вам необходимо перейти в корневую



директорию вашего CD-ROM привода и запустить **Setup.exe.** В предложенном меню выберите пункт **Установить Игру** и следуйте появляющимся на экране подсказкам. При установке игры на операционные системы Windows 2000, Windows XP пользователю необходимо иметь административные права.

Удаление игры

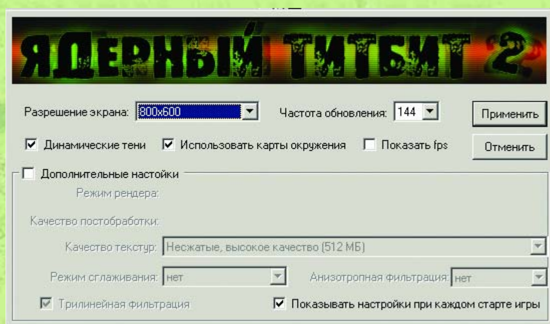
Для того чтобы удалить игру **Ядерный Титбит 2** с жёсткого диска, необходимо войти в меню **Start (Пуск)**, **Programs (Программы)**, **Buka**, оттуда в **Ядерный Титбит 2** , и выбрать пункт **Удалить Игру**.

Также вы можете удалить игру вручную, через меню Control Panel (Панель управления), Add or Remove Programs (Установка и Удаление Программ).

Первый запуск игры

Вставьте диск **Ядерный Титбит 2** в ваш CD-ROM привод и подождите, пока появится окно автозапуска. Мышкой кликните на **Запустить Игру**. Если у вашего компьютера отключена функция автозапуска компакт-диска, войдите в меню **Start (Пуск)**, **Programs (Программы)**, **Buka**, оттуда в **Ядерный Титбит 2** , и выберите пункт **Ядерный Титбит 2** .

Если вы запустили игру впервые, то на экране появится окно настроек, где вы можете выбрать разрешение экрана:





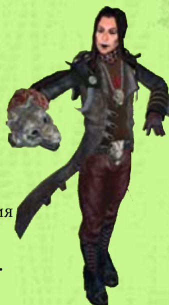
Кроме этого, если вы запустили игру под операционной системой Windows 2000 или Windows XP, то вам будет предложено выбрать частоту обновления экрана. По умолчанию используются текущие настройки системы.

Чтобы не показывать это окно при дальнейших запусках игры, кликните мышкой на **Показывать настройки при каждом старте игры** и нажмите **Применить**.

УСТРАНЕНИЕ НЕПОЛАДОК

Данная игра требует установленной на компьютер DirectX версии 9.0 или более поздней. Если у вас видеокарта от nVidia, то во избежание появления графических артефактов, поставьте, пожалуйста, последние драйвера, которые вы можете скачать с сайта nVidia (www.nvidia.com).

Если у вас видеокарта от ATI, то во избежание появления графических артефактов, поставьте, пожалуйста, последние драйвера , которые вы можете скачать с сайта ATI (www.ati.com).



Главное меню

НОВАЯ ИГРА



Выбрав этот пункт можно начать игру с начала.



НАСТРОЙКИ



Выбрав этот пункт можно поменять настройки игры. Общую громкость звука, громкость музыки. А также, включить/выключить тени, для ускорения процесса игры на слабых компьютерах

ВОССТАНОВИТЬ ИГРУ



Выбрав этот пункт можно продолжить играть в ранее сохраненную игру.



АВТОРЫ

Выбрав этот пункт можно посмотреть авторов игры «Ядерный Титбит 2»

ВЫХОД

Выход в ОС Windows



Игровой интерфейс

УПРАВЛЕНИЕ ГЛАВНОЙ ГЕРОИНЕЙ

[W] или [стрелка вверх] – вперед
[A] или [стрелка влево] – поворот влево
[S] или [стрелка назад] – назад
[D] или [стрелка вправо] – поворот вправо

Направлением движения можно управлять при помощи мыши.

Левая кнопка мыши – использовать предмет/разговор/изучение объекта/переход между локациями, когда на экране есть соответствующий значок и текстовая подсказка;



Здесь можно поговорить с персонажем



Зона, где можно осмотреть что-то более подробно



Зона, где можно подобрать предмет



Зона, где можно совершить какое-то действие



Правая кнопка мыши и [Esc] – открыть/закрыть инвентарь.



Верху инвентаря располагаются иконки пользовательского интерфейса.

 Вызов меню «Сохранить игру»

 Вызов меню «Восстановить игру»

 Вызов меню «Настройки»

 Выход в главное меню

 Вернуться в игру





Для того, чтобы использовать предмет нужно открыть инвентарь, кликнуть левой кнопкой на предмете (он появится в левом верхнем углу экрана) и кликнуть левой кнопкой мыши на объект/персонаж, на который Вы хотели применить предмет.

Для того, чтобы сделать предмет неактивным нужно кликнуть на нем в инвентаре еще раз.

Для того, чтобы использовать предмет на себя, нужно кликнуть на иконку «Применить на себя» .



Для того, чтобы комбинировать предмет с другим предметом, нужно выбрать режим работы с предметами, кликнув на иконку «объединить предметы» .



Для выхода из режима работы с предметами нужно еще раз кликнуть на иконке объединения предметов.

ВНИМАНИЕ!

Если в верхнем левом углу экрана находится изображение предмета, то все клики расцениваются, как попытка применения этого предмета.

БЫСТРЫЕ КЛАВИШИ

<F5> – Быстрая запись



<F8> – Быстрая загрузка



Техническая поддержка

Служба Технической Поддержки ЗАО **Бука**

Работает с понедельника по пятницу с 10-00 до 15-00

Адрес: 115230, Россия, Москва, Каширское шоссе, д.1 стр.2, ЗАО **Бука**

Тел.: +7 (495) 111-5156

Перед тем, как позвонить, сядьте рядом со своим компьютером. Ваш компьютер должен быть включен и в рабочем состоянии (т.е. не сразу после **зависания**). help@buka.ru – по данному адресу вы сможете получить консультацию, но только в том случае, если вы являетесь зарегистрированным пользователем. Вы являетесь зарегистрированным пользователем, если регистрационная карта, которая шла в комплекте с купленной игрой, была заполнена вами, отослана нам по почте и обработана нами http://www.buka.ru/ – здесь вы найдёте последние новости, патчи к играм, FAQ (часто задаваемые вопросы). Здесь также можно найти информацию о других продуктах компании **Бука**. http://www.buka.ru/forum/ – наш форум, где вы можете задать любой интересующий вас вопрос.

ПРЕЖДЕ ЧЕМ ОБРАЩАТЬСЯ В СЛУЖБУ ТЕХНИЧЕСКОЙ ПОДДЕРЖКИ, ПРОЧТИТЕ, ПОЖАЛУЙСТА, СЛЕДУЮЩУЮ ИНФОРМАЦИЮ:

1. При обращении за технической поддержкой, пожалуйста, указывайте полную конфигурацию компьютера, используемую версию Windows, подробно опишите возникшую проблему.

2. Если вы хотите получить ответы на конкретные вопросы по прохождению игры, вы должны быть зарегистрированным пользователем. В письме вы должны указать фамилию и регистрационный номер. Только в этом случае мы обязательно ответим вам!

Извините, но:

3. Прохождение игры не высылается! Его можно искать в нашем форуме.

4. Коды к играм не высылаются!

5. За проблемы, связанные с конфигурацией компьютера, некорректной работой программ других производителей и конфликтами с предварительно установленными пиратскими версиями, компания **Бука** ответственности не несет.

6. По всем вопросам, касающимся работы операционной системы Windows NT/2000/XP, вы можете получить консультации в центре поддержки Microsoft: тел. + 7 (495) 916-7171; 125252, Москва, а/я 70, АО Microsoft.



Авторы игры

Сценарий
Даня Шеповалов

Компания VZlab

Генеральный Директор
Сергей Автушенко

Исполнительный Директор
Михаил Спицын

Технический Директор
Михаил Попов

Арт Директор
Наталия Крупина

Руководитель Проекта
Михаил Спицын

Программирование

Ведущий Программист
Михаил Попов

Программирование
Андрей Ланге
Александр Сахаров
Игорь Еловиков

Графика

Ведущий Художник
Наталия Крупина

Текстуры Окружения
Юлия Горбунова
Виктория Пирогова
Георгий Васильев
Наталия Крупина

Моделирование Окружения
Валерий Лехницкий
Николай Никитин
Дмитрий Исаев
Михаил Спицын

Моделирование Персонажей
Георгий Васильев

Анимация
Николай Королев

Над проектом также работали:

Музыка
Paraguys (paraguys.nm.ru)
Электрические Партизаны

Скетчевые ролики
Полина «Polli» Хасанова

Анимация
Animatorik

Звук
Андрей Литвинов





Компания Бука

Продюсер
Сергей Бобков

Старший продюсер
Иван Мороз

Менеджеры по продвижению продукта
Алексей Писклюков
Юрий Вирич

Технический эксперт
Кирилл Бестемьянов

Ассистенты продюсера
Алексей Пешехонов
Николай Сафронов

Эксперт по звуку
Руслан Дмитриев

Художники-дизайнеры
Ушан Сананов
Даниелла Климашевская

Менеджер по рекламе и PR
Алексей Пастушенко

Ассистент менеджера по рекламе и PR
Олег Морозов

Менеджер по новым командам
Николай Сафронов

Координатор бета-тестирования
Александр Пак

Старшие тестеры:
Алексей «=RA=» Чеботарёв
Мария «prolonga» Братолюбова

Тестеры компании «Бука»:
Лидия «Lio» Овсянникова
Иван «Qa» Райнов
Евгений «Uncle_Fu» Попов
Алексей «Pifagor « Петров
Алексей «StC» Попенков
Игорь «DIVWarboss» Дмитриев

Внешние тестеры:
Петр «Piton» Беляев
Денис «Woody» Соколов
Михаил «fasmike» Чехиркин
Саша «Krutoy_men» Седых
Андрей «armeec» Саросек





Менеджеры по продажам
Елена Антонова
Максим Алексеев
Ольга Полковникова
Евгений Самсонов
Валерий Тихвинский
Сергей Федосов

Торговый маркетинг
Александр Кочетков
Татьяна Васекина
Ирина Белозерова
Павел Григорьев
Наталья Анкундинова
Светлана Самсонова
Лариса Евдокимова

Комьюнити-менеджер
Александр Ковалев

Экспертный совет
Максим Н. Михалев
Иван Мороз
Татьяна Устинова
Виталий Харитоненко

Юридическая поддержка
Георгий Виталиев

Техническая поддержка
Евгений Дмитриев
Роман Алексеев

Генеральный директор
Александр Михайлов

Финансовый директор
Марина Равун

Руководитель отдела маркетинга
Максим Н. Михалев

Руководитель коммерческого отдела
Татьяна Устинова

Руководитель отдела разработок
Иван Бунаков

Отдельное спасибо
Екатерине Мышенко
Марине Равун
Алексею Пешехонову
Ивану (ZeitGeist) Рид





Лицензионное соглашение

ДОГОВОР О ПОЛУЧЕНИИ АВТОРСКИХ ПРАВ НА ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОГРАММЫ **ЯДЕРНЫЙ ТИТБИТ 2** ДЛЯ ЭВМ С КОНЕЧНЫМ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ («ОБЕРТОЧНАЯ» ЛИЦЕНЗИЯ).

УСТАНАВЛИВАЯ ДАННУЮ ПРОГРАММУ ДЛЯ ЭВМ, КОНЕЧНЫЙ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ ТЕМ САМЫМ ВЫРАЖАЕТ СВОЕ СОГЛАСИЕ СО СЛЕДУЮЩИМИ ПОЛОЖЕНИЯМИ:

1. Данная программа для ЭВМ и прилагаемая к ней документация к ней являются объектами авторского права ЗАО Бука и ООО ВЗлаб.

2. Став законным владельцем экземпляра данной программы для ЭВМ и прилагаемой к ней документации, конечный пользователь получает имущественное право установить её на одной персональной ЭВМ типа IBM PC, а также эксплуатировать её с соблюдением условий настоящего Договора и содержащихся в документации правил.

3. Ни данная программа для ЭВМ, ни документация не могут копироваться конечным пользователем полностью или частично в целях извлечения коммерческой выгоды, за исключением изготовления одной резервной копии и только в архивных целях. Уведомление об авторском праве и товарные знаки, проставленные на данной версии и документации, должны сохраняться конечным пользователем.

4. Конечный пользователь может передавать приобретенные им экземпляр программы для ЭВМ с документацией или их копии третьим лицам при соблюдении следующих условий: конечный пользователь должен убедиться в согласии третьих лиц с положениями настоящего Договора; конечный пользователь не имеет права использовать данную программу для ЭВМ и документацию и все их копии в целях коммерческой выгоды и (или) распространять их на возмездной основе; для поставки приобретенной программы для ЭВМ и документации в зарубежные страны конечный пользователь должен получить разрешение ЗАО Бука.

5. ЗАО Бука предоставляет следующие гарантии:

а) носители информации (дискеты, диски, ленты и т.д.) не содержат дефектов, приводящих их к неработоспособности;

б) на носителях информации данная версия программы для ЭВМ содержится в полном объеме, соответствующем документации;

в) выполняемые программой для ЭВМ функции соответствуют указанным в документации.



Гарантийный срок составляет 60 дней с даты получения конечным пользователем экземпляра данной программы для ЭВМ и документации. В соответствии с настоящей гарантией конечному пользователю будет предоставлен другой запечатанный пакет, содержащий ту же программу для ЭВМ, при условии, что выявленный дефект не возник вследствие нарушения указанных в документации правил использования программы для ЭВМ и при возврате ранее приобретенного экземпляра программы для ЭВМ с выявленным дефектом и документации.

6. Приведенная выше гарантия является единственной, предоставляемой конечному пользователю в отношении приобретенной им программы для ЭВМ. Эта гарантия не может быть передана любому последующему пользователю.

7. При нанесении работой этой программы каких-либо ущербов пользователю, производитель не несет за это никакой ответственности.

Информация о лицензии

This product uses
Ogg Vorbis
Copyright (c) 2002-2005, Xiph.org Foundation

Данный программный продукт использует следующие распространяемые на условиях лицензии LGPL программные библиотеки, их исходный код вы можете получить по прилагаемым URL

OpenAL 1.0 cross platform audio library
http://www.gnu.org/copyleft/lgpl.html

текст лицензии LGPL вы можете найти в файле LGPL.txt

